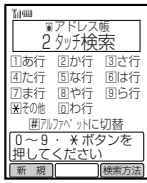


2タッチで検索する

例 「太田」を呼び出して電話をかける場合

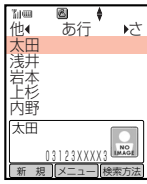
1 〇を押す

- ▶ 前回検索時に設定された検索方法の画面が表示されます。
- 右の画面が表示されない場合は、(検索方法)を押して、「2タッチ」を選択し、(〇)を押してください。



2 ⑧⑤の順に押す

- ▶ 押したキーに対応するヨミガナの頭文字を含むアドレス帳が表示されます。
- 各キーに割り当てられている頭文字については、下記の補足を参照してください。



3 (〇)を押す

- ▶ アドレス帳確認画面が表示されます。

4 (〇)で電話番号を選択し、(〇)を押す

- ▶ 選択した番号に電話がかかります。

補 足

- 頭文字入力時のボタン割り当ては、以下のようになります。
例えば「よ」から始まるヨミガナのアドレス帳を呼び出す場合は、(8)⑧(5)⑤の順に押します。

		後に押すボタン				
		1	2	3	4	5
先に押すボタン	1	あ	い	う	え	お
	2	か	き	く	け	こ
	3	さ	し	す	せ	そ
	4	た	ち	つ	て	と
	5	な	に	ぬ	ね	の
	6	は	ひ	ふ	へ	ほ
	7	ま	み	む	め	も
	8	や	ー	ゆ	ー	よ
	9	ら	り	る	れ	ろ
	0	わ	を	ん	ー	ー

・「その他」を呼び出す場合は、(※)を押します。

- 未登録のアドレス帳を検索した場合、「登録はありません」と表示されます。
- 操作2の画面で(〇)を押しても電話をかけることができます（アドレス帳に2件以上の電話番号が登録されている場合は、1件目に登録されている番号に電話がかかります）。

ヨミガナから検索する

例 「太田」を呼び出して電話をかける場合

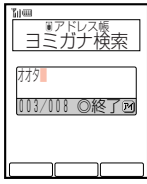
1 〇を押す

- ▶ 前回検索時に設定された検索方法の画面が表示されます。
- 右の画面が表示されない場合は、(検索方法)を押して、「ヨミガナ」を選択し、(〇)を押してください。



2 ヨミガナを入力する

- 文字の入力方法については4章を参照してください。
- ヨミガナの頭文字だけでも検索できます。
- 入力可能文字数は、最大で半角8文字です。



3 (〇)を押す

- ▶ 「太田」が選択されます。



4 (〇)を押す

- ▶ アドレス帳確認画面が表示されます。

5 (〇)で電話番号を選択し、(〇)を押す

- ▶ 選択した番号に電話がかかります。

補 足

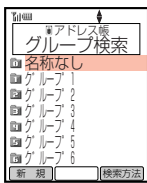
- ヨミガナの検索では、アドレス帳に登録されているヨミガナが使用されます。
- 操作3の画面で(〇)を押しても電話をかけることができます（アドレス帳に2件以上の電話番号が登録されている場合は、1件目に登録されている番号に電話がかかります）。

グループから検索する

例 「グループ1」の「太田」を呼び出して電話をかける場合

1 〇を押す

- ▶ 前回検索時に設定された検索方法の画面が表示されます。
- 右の画面が表示されない場合は、(検索方法)を押して、「グループ」を選択し、(〇)を押してください。

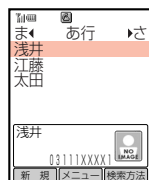


2 ①で「グループ1」を選択し、②を押す

▶「グループ1」に登録されたヨミガナのアドレス帳が表示されます。

- ①を押すかわりに、ボタン入力でも選択できます。

- ①: 名称なし
- ①: グループ1
- ⋮
- ⑨: グループ9



3 ③で「太田」を選択し、④を押す

▶アドレス帳確認画面が表示されます。

4 ⑤で電話番号を選択し、⑥を押す

▶選択した番号に電話がかかります。

補足

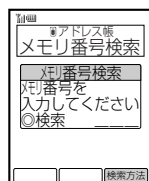
- 操作2の画面で⑥を押しても電話をかけることができます(アドレス帳に2件以上の電話番号が登録されている場合は、1件目に登録されている番号に電話がかかります)。
- グループ名を変更する場合は、操作1の画面でグループを選択し(①) (メニュー) (X) を押します(ただしグループ番号0の「名称なし」は除く)。

メモリ番号から検索する

例 メモリ番号「001」を呼び出して電話をかける場合

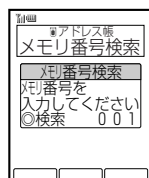
1 ①を押す

- ▶前回検索時に設定された検索方法の画面が表示されます。
- 右の画面が表示されない場合は、④ (検索方法) を押して、「メモリ番号」を選択し、②を押してください。



2 メモリ番号を入力する

- メモリ番号は3桁で入力してください。



3 ③を押す

- ▶入力したメモリ番号以降のリストが表示されます。
- 右の画面で3桁のメモリ番号を入力して、メモリ番号を検索することもできます。



4 ④を押す

▶アドレス帳確認画面が表示されます。

5 ⑤で電話番号を選択し、⑥を押す

▶選択した番号に電話がかかります。

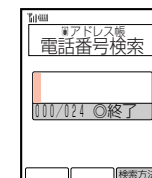
補足

- メモリ番号の検索は、アドレス帳登録時のメモリ番号が使用されます。
- 操作3の画面で⑥を押すと、50件単位で表示を切り替えることができます。
- 操作3の画面で⑥を押しても電話をかけることができます(アドレス帳に2件以上の電話番号が登録されている場合は、1件目に登録されている番号に電話がかかります)。

電話番号から検索する

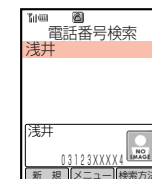
1 ①を押す

- ▶前回検索時に設定された検索方法の画面が表示されます。
- 右の画面が表示されない場合は、④ (検索方法) を押して、「電話番号」を選択し、②を押してください。



2 電話番号を入力し、③を押す

▶入力した電話番号と一致したアドレス帳が表示されます。



3 ⑥を押す

▶選択した番号に電話がかかります。

補足

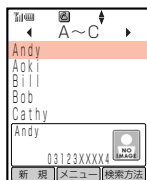
- 電話番号の検索は、アドレス帳に登録されている電話番号が使用されます。
- 入力した電話番号と一致するアドレス帳がない場合は、「登録はありません」と表示されます。

アルファベット一覧で検索する

例 「Bill」を呼び出して電話をかける場合

1 検索を押す

- ▶ 前回検索時に設定された検索方法の画面が表示されます。
- 右の画面が表示されない場合は、（検索方法）を押して、「アルファベット一覧」を選択し、を押してください。「A～C」の検索結果画面が表示されます。
- で他の英字の検索結果画面を表示できます。



2 で「Bill」を選択し、を押す

- ▶ アドレス帳確認画面が表示されます。

3 で電話番号を選択し、を押す

- ▶ 選択した番号に電話がかかります。

補足

操作1の画面でを押しても電話をかけることができます（アドレス帳に2件以上の電話番号が登録されている場合は、1件目に登録されている電話番号に電話がかかります）。

■スピードダイヤルで電話をかける

本体アドレス帳に登録されているメモリ番号（000～099）の下2桁とを押すだけで電話をかけることができます。

1 メモリ番号の下2桁を入力する

2 を押す

- ▶ 入力したメモリ番号の相手に電話がかかります。

重要

スピードダイヤルと国際ショートコード（[13-23ページ](#)）の機能を組み合わせて利用することはできません。

補足

- メモリ番号000～009に登録されている相手の場合、下1桁のメモリ番号とを押すだけで電話をかけることができます。
- メモリ番号の下2桁または1桁に該当するアドレス帳に、2件以上の電話番号が登録されている場合は、1件目に登録されている電話番号に電話がかかります。
- 簡易宛先設定でメールの送信先に割り当てた番号とは異なります。簡易宛先設定については、Vodafone live!編を参照してください。

■番号を追加して発信する

アドレス帳や着信履歴などから呼び出した電話番号に、番号を追加入力して電話をかけることができます。

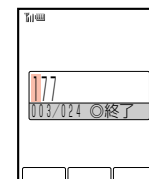
例 アドレス帳から呼び出した電話番号「177」に追加番号「03」をつなげて、発信する場合

1 アドレス帳確認画面を呼び出す

- アドレス帳確認画面の呼び出し方については5-18ページを参照してください。

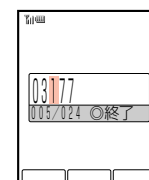
2 で電話番号を選択し、（編集）を押す

- ▶ 電話番号の編集画面が表示されます。



3 追加する番号「03」を入力する

- 追加番号はアドレス帳に登録されている電話番号の前に追加されます。



4 を押す

- ▶ 「03」を追加した番号に電話がかかります。

補足

- 着信履歴（[2-16ページ](#)）、リダイヤル（[2-3ページ](#)）、ノートパッドメモリ（[2-15ページ](#)）でも同様の操作が行えます。
- 操作3の画面でを押したあと（完了）を押すと、アドレス帳を更新することができます。